



**01** – Assinale o que for correto.

- 01) HTTP é o protocolo da camada de aplicação. Ele é o método mais comumente utilizado para a comunicação e disponibilização de informações na Internet.
- 02) Serviço Web é a coleção de protocolos e padrões tecnológicos usado para intercâmbio de dados entre aplicações na Web.
- 04) SOAP é o padrão para intercâmbio de mensagens baseadas em XML.
- 08) WSDL é a linguagem definida na forma de documentos XML, usada para descrever a interface pública de serviços Web.
- 16) UDDI é o registro de negócios na Web, representa uma tecnologia independente de plataforma, baseada em XML.

**02** – Com base nas técnicas de comutação de pacotes e circuito, assinale o que for correto.

- 01) A comunicação via comutação de circuitos pressupõe a existência de um caminho dedicado de comunicação entre as estações.
- 02) A comutação por pacotes é uma técnica *store-and-forward* na qual os pacotes caminham de nó em nó pela rede, sendo armazenados e retransmitidos sucessivamente.
- 04) A utilização de redes comutadas por circuitos para transmissão de tráfego com taxa de bits variável, ou tráfego em rajadas, causa um desperdício da capacidade da rede.
- 08) A taxa de transmissão nas redes de comutação por pacote é constante e estabelecida no momento da conexão.
- 16) Os pacotes de uma mesma mensagem, na comutação por pacotes, podem estar em transmissão simultaneamente pela rede.

**03** – Sobre os algoritmos de criptografia, assinale o que for correto.

- 01) Segundo o Princípio de Kerckhoff, todos os algoritmos devem ser públicos e apenas as chaves devem ser secretas.
- 02) O não-repúdio é uma propriedade que deve estar presente nos esquemas de assinatura digital.
- 04) A SSL utiliza PKI para compartilhar seguramente uma chave de sessão entre um cliente e um servidor em uma conexão HTTPS.
- 08) Uma função *hash* para cada bloco de dados de tamanho diferente gera uma saída de tamanho fixo, sendo o processo irreversível.
- 16) Os algoritmos de chave assimétrica utilizam a mesma chave para codificação e decodificação.

**04** – No que se refere às funções que um firewall realiza em uma rede, assinale o que for correto.

- 01) Bloqueia o acesso não autorizado aos aplicativos remotos que podem ser perigosos para a rede.
- 02) Trata os códigos maliciosos de ataques do tipo Cavalo-de-Tróia.
- 04) Filtra as URLs, negando acesso para sites não autorizados.
- 08) Suporta as varreduras de vírus no correio eletrônico.
- 16) Cria redes privadas virtuais (VPN).

**05** – Considerando o código JavaScript mostrado a seguir responda quantas vezes a mensagem “O número é ...” será mostrada na tela.

```
<html>
<body>
<script type="text/javascript">
while (i<=5)
{
document.write("O número é " + i);
document.write("<br />");
i++;
}
</script>
</body>
</html>
```

- 01) Trata-se de um *loop* infinito.
- 02) No mínimo 5 vezes.
- 04) No máximo 5 vezes.
- 08) No máximo 6 vezes.
- 16) Não é possível determinar.

**06** – Assinale o que for correto a respeito de associações entre um comando ou utilitário Linux e a função executada.

- 01) *lpr* – listar os processos em execução no sistema.
- 02) *more* – visualizar na tela um arquivo texto.
- 04) *renice* – ajustar a prioridade de um processo em execução.
- 08) *vmstat* – fornecer informações sobre o uso da memória.
- 16) *cron* – executar comandos agendados.

**07** – Sobre os *hubs* utilizados em redes de computadores, assinale o que for correto.

- 01) Os hubs ativos regeneram o sinal, além de agirem como ponto central para a conexão de múltiplos dispositivos de rede.
- 02) Os hubs passivos manipulam e verificam o tráfego que o cruza.
- 04) Os hubs inteligentes são mais baratos que os ativos.
- 08) Os hubs passivos simplesmente transmitem um sinal recebido de um dispositivo conectado não realizando regeneração de sinal.
- 16) Os hubs inteligentes encaminham os sinais apenas para o dispositivo do destinatário, em vez de transmitir o sinal para todos os dispositivos que estão conectados a ele.

**08** – Assinale o que for correto a respeito do protocolo IP.

- 01) Facilidade de fragmentação e remontagem de pacotes.
- 02) Endereçamento não hierárquico.
- 04) Roteamento adaptativo distribuído nos gateways.
- 08) Serviço de datagrama confiável.
- 16) Identificação da importância do datagrama e do nível de confiabilidade exigido.

**09** – Considerando a linha abaixo como saída do comando `< ls -l /etc >`, assinale o que for correto.

`drwxrwx--- 3 root vmware 160 Nov 29 01:32 vmware`

- 01) `vmware` é um arquivo pertencente ao usuário `vmware` e grupo `root`.
- 02) O usuário `root` e outros que não sejam do grupo `vmware` têm permissão de leitura, gravação e execução.
- 04) `vmware` é um diretório pertencente ao usuário `root` e grupo `vmware`.
- 08) Apenas o usuário `root` e os usuários pertencentes ao grupo `vmware` têm permissão de leitura, escrita e execução.
- 16) O usuário `root` não tem permissão nenhuma, usuários do grupo `vmware` e outros têm permissão de leitura, escrita e execução.

**10** – Em relação à sintaxe dos comandos de rede abaixo, assinale o que for correto.

- 01) `netstat -btuh`
- 02) `netstat -atuh`
- 04) `arp -a`
- 08) `route add default gw 192.168.100.223`
- 16) `ifconfig eth0:net1 10.0.0.1 netmask 255.255.240.0`

**11** – No que se refere a aplicações servidoras comumente usadas em ambiente Linux, assinale o que for correto.

- 01) O ISC BIND é também chamado de `named`, sendo um dos servidores de DHCP mais utilizado no mundo.
- 02) O `qmail` não representa uma alternativa ao servidor SMTP `sendmail`.
- 04) O `postfix` é um servidor de FTP que permite ao cliente escolher entre o modo de operação ativo e o passivo.
- 08) O Squid é um servidor proxy/cache HTTP/HTTPS largamente utilizado.
- 16) O `apache` é um servidor HTTP/HTTPS que permite a hospedagem de diversos sites em um mesmo servidor, por meio de uma técnica conhecida como `VirtualHost`.

**12** – No que se refere aos componentes da CPU (Central Processing Unit) de um computador qualquer, assinale o que for correto.

- 01) UC
- 02) ULA
- 04) Memória principal
- 08) Unidade de E/S
- 16) Registrador

**13** – Um usuário assinou um determinado *email* "E" utilizando certificação digital e o enviou a outro usuário. A esse respeito, assinale o que for correto.

- 01) "E" poderia ser alterado sem que quem o recebeu percebesse a modificação.
- 02) Quem recebeu sabe que "E" foi enviada, de fato, pelo usuário que o assinou.
- 04) Se o tráfego de rede no envio de "E" fosse monitorado (sniffer), a confidencialidade da mensagem estaria comprometida.
- 08) "E" é dependente do protocolo HTTP.
- 16) "E" será recebido por qualquer usuário independente de certificação.

14 – Considerando uma rede IP de classe "C" que usa como máscara o valor 255.255.255.224, para definição de sub-redes, e no que se refere à quantidade máxima de equipamentos que podem ser conectados a cada uma dessas sub-redes, assinale o que for correto.

- 01) 8
- 02) 14
- 04) 16
- 08) 30
- 16) 32

15 – Para se obter a tabela mostrada a seguir, em termos de codificação PHP, no que se refere ao código fonte correspondente, assinale o que for correto.

Quantidade	Preço
10	50
20	100
30	150
40	200
50	250

01)

```
<?php
$preco = 5;

echo "<table border='1' align='center'>";
echo "<tr><th>Quantidade</th>";
echo "<th>Preço</th></tr>";

for ($contador = 10; $contador <= 50; $contador += 10)
{
    echo "<tr><td>";
    echo $contador;
    echo "</td><td>";
    echo $preco * $contador;
    echo "</td></tr>";
}
echo "</table>";
?>
```

02)

```
<?php
$preco = 50;

echo "<table border='1' align='center'>";
echo "<tr><th>Quantidade</th>";
echo "<th>Preço</th></tr>";

for ($contador = 10; $contador <= 50; $contador += 10)
{
    echo "<tr><td>";
    echo $contador;
    echo "</td><td>";
    echo $preco * $contador / 10;
    echo "</td></tr>";
}
echo "</table>";
?>
```

04)

```
<?php
$preco = 5;

echo "<table border='1' align='center'>";
echo "<tr><th>Quantidade</th>";
echo "<th>Preço</th></tr>";

for ($contador = 1; $contador <= 5; $contador += 1)
{
    echo "<tr><td>";
    echo $contador;
    echo "</td><td>";
    echo $preco * $contador;
    echo "</td></tr>";
}
echo "</table>";
?>
```

08)

```
<?php
$preco = 50;

echo "<table border='1' align='center'>";
echo "<tr><th>Quantidade</th>";
echo "<th>Preço</th></tr>";

for ($contador = 10; $contador <= 50; $contador += 10)
{
    echo "<tr><td>";
    echo $contador;
    echo "</td><td>";
    echo $preco * $contador;
    echo "</td></tr>";
}
echo "</table>";
?>
```

16)

```
<?php

echo "<table border='1' align='center'>";
echo "<tr><th>Quantidade</th>";
echo "<th>Preço</th></tr>";

for ($contador = 10; $contador <= 50; $contador += 10)
{
    echo "<tr><td>";
    echo $contador;
    echo "</td><td>";
    echo $preco * $contador;
    echo "</td></tr>";
}
echo "</table>";
?>
```

16 – No modelo OSI, com relação aos protocolos e às camadas que eles operam, assinale o que for correto.

- 01) Protocolo PPP opera na camada OSI 2.
- 02) Protocolo ICMP opera na camada OSI 3.
- 04) Protocolo UDP opera na camada OSI 4.
- 08) Protocolo SSL opera na camada OSI 6.
- 16) Protocolo SNMP opera na camada OSI 7.

segue na coluna ao lado

**17** – Com relação às decisões de filtragem de pacotes, assinale o que for correto.

- 01) São baseadas no endereço IP de origem e destino.
- 02) São baseadas nas portas TCP ou UDP de origem e destino.
- 04) São baseadas em conexões de HTTPS.
- 08) São baseadas nos Datagramas de inicialização de conexão usando bits TCP, SYN ou ACK.
- 16) São baseadas nos tipos de mensagem ICMP.

---

**18** – No que se refere ao Secure Sockets Layer (SSL), assinale o que for correto.

- 01) É um protocolo criado para fornecer criptografia de dados e autenticação entre um cliente e um servidor Web.
- 02) Pode ser usado na segurança de *site* de comércio eletrônico na internet.
- 04) URLs que utilizam SSL são pertencentes ao protocolo HTTPS.
- 08) É limitado à aplicação na Web.
- 16) URLs que utilizam SSL são pertencentes ao protocolo HTTP.

---

**19** – Sobre autenticação de usuários e dispositivos, assinale o que for correto.

- 01) O Kerberos é um exemplo de sistema de SSO (Single Sign-on).
- 02) O Kerberos é um exemplo de sistema SSL (Secure Sockets Layer).
- 04) RADIUS (Remote Authentication Service) e TACACS (Terminal Controller Access Control System) são protocolos para autenticação de usuários remotos.
- 08) Uma UTP (Unique Password), também conhecida como "senha dinâmica", é utilizada quando um usuário realiza autenticação em um sistema e, após o seu uso durante a sessão, ela deixa de ser válida.
- 16) O protocolo IEEE 802.1x (Port-Based Network Access Control) não é exclusivo para autenticar usuários, é aplicado também para autenticar equipamentos de rede.

**20** – O Samba é um "software servidor" que permite o gerenciamento e compartilhamento de recursos em rede. Assinale o que for correto a respeito do servidor Samba.

- 01) É possível instalar como um serviço do servidor *Web* IIS, permitindo que se disponibilizem serviços adicionais como, por exemplo, FTP, WWW, SMTP e POP.
- 02) Instalado no sistema operacional Windows 2003 é possível compartilhar arquivos e impressoras e controlar o acesso a determinados recursos de rede.
- 04) Executado no Sistema Operacional Linux é possível compartilhar recursos que podem ser utilizados pelas versões NT 4.0, 9x, Me, 2000, XP e Server 2003 do Windows, dentre outras.
- 08) É utilizado para resolver conflitos existentes entre diferentes versões do Windows.
- 16) A configuração é feita em um único arquivo: o *smb.conf*. Esse arquivo geralmente fica localizado no diretório de instalação do Windows ou no System 32 para algumas versões do Windows Server.